**«Зияткерлік ақпараттық жүйелер»**

**пәні бойынша практикалық емтихан сұрақтары**

1. «Интеллект» ұғымы мен түсінігінің мәні.
2. «Марк-1» машинасының құрылымы мен мүмкіндіктері
3. Ақпараттық жүйе - басқару жүйенің негізі
4. Бағдарламалық құралдардың ерекшеліктерін сипаттаңыз.
5. Гипермәтіндік жүйелер мен оны пайдалану алгоритімін көрсетіңіз.
6. Гипермәтіндік жүйелер мен оны пайдалану жолдарын көрсетіңіз.
7. Гипермәтіндік жүйелер не үшін қажет, нақтылаңыз.?
8. Деректерді өндірудің негізгі міндеттері
9. Деректерді іздеу технологиясы мен оның мүмкіндіктерін ашып көрсетіңіз.
10. Диагностикалық жүйелер және оларды қолдану аясын көрсетіңіз.
11. Жасанды зияткерлік жүйелерге тән ерекшеліктерді көрсетіңіз.
12. Жасанды зияткерлік жүйелердің мүмкіндіктерін көрсетіңіз.
13. Жасанды интеллект бойынша жүргізілетін жұмыстарға тоқталыңыз.
14. Жасанды интеллект желісінің түрлерін және қолдану аясын көрсетіңіз.
15. Жасанды интеллект жүйелерінің зияткерлік құралдарын анықтап, сипаттаңыз.
16. Жасанды интеллектің даму тарихын кестеге түсіріңіз.
17. ЗАЖ зерттейтін негізгі мәселелерді анықтаңыз.
18. Зияткерлік (орталықтандырылған) басқару жүйелерінің түрлері және оның қолданылуын аясын көрсетіңіз.
19. Зияткерлік ақпараттық жүйелер және оның жіктелуін көрсетіңіз.
20. Зияткерлік ақпараттық жүйелер мен ақпараттық жүйелер, айырмашылығы мен ұқсастығын ажыратыңыз.
21. Зияткерлік ақпараттық жүйелердің түрлерін кестеге түсіріңіз
22. Зияткерлік жүйе және оның құрылымын көрсетіңіз.
23. Зияткерлік интерфейсі бар жүйелерге мысал келтіріңіз
24. Зияткерлік модельдер, оның түрлеріне талдау жасаңыз.
25. Зияткерлік талдауға мысал келтіріңіз.
26. Зияткерлік іздеу жүйелердің ерекшеліктері және оның ерекшелену себептерін көрсетіңіз.
27. Зияткерлік іздеу жүйелеріне нақты масыл келтіріңіз
28. Компьютерлердің пайда болуы мен даму тарихын кестеге түсіріңіз.
29. Компьютерлік модель мен «Перцептрон» сипаттама беріңіз
30. Логикалық тәсіл мен оның даму тарихына мысалдар келтіріңіз
31. Мәтіндік анықтамалық жүйелердің қызметін көрсетіңіз.
32. Мультимедиа және гипермедиа технологияларын ажыратыңыз.
33. Мультимедиалық құралдарды сипаттаңыз
34. Мультимедиалық оқыту құралдарын сипаттаңыз
35. Мультимедиялық технологиялар, аппараттық және бағдарламалық құралдарды көрсетіңіз.
36. Мультимедиялық технологияларды қолдану аясын көрсетіңіз.
37. Нейрокибернетикалық және логикалық тәсілдердің артықшылықтары мен кемшіліктерін анықтаңыз.
38. Нейрондық желілер мен оның жұмыс жасау принциптері
39. Сараптамалық жүйенің артықшылықтарын көрсетіңіз.
40. Сараптамалық жүйенің құрылымын анықтап, мысал келтіріңіз
41. Уильям Стэнли Джевонстің «Логикалық пианиносын» сипаттаңыз